

## آیین نامه عمومی و فنی چهارمین المپیاد ورزش همگانی دانشجویان دانشگاه‌ها و موسسات آموزش عالی کشور

### (۱) راهنمای عمومی:

- ✓ مسابقات هر رشته بر اساس قوانین و مقررات ارسالی برگزار می‌شود.
- ✓ بر اساس تصمیمات متخذه از سوی شورای فنی، شرکت دانشجویانی که بدون شرکت در آزمون کنکور سراسری دانشگاه‌ها و موسسات آموزش عالی ثبت نام کرده اند و در حال تحصیل می‌باشند از نیمسال دوم شروع تحصیل حق شرکت در رویدادهای استانی و المپیاد را خواهند داشت.
- ✓ بر اساس تصمیمات متخذه از سوی شورای فنی، دانشجویان شرکت کننده در مسابقات قهرمانی دانشگاهی و غیر دانشگاهی، تیم‌های ملی و لیگ‌ها در هر رده و سطحی مجاز به شرکت در این دوره از المپیاد نمی‌باشند.
- ✓ هر دانشگاه می‌تواند یک نماینده (تیم) در رشته‌های ورزشی (والیبال چهار نفره، بسکتبال سه نفره، فوتبال (گل کوچک)، فریزی، آمادگی جسمانی، طناب زنی، هفت سنگ مهارتی، دارت و هندپلو) به جشنواره ورزش همگانی استانی اعزام نماید.
- ✓ شرکت در چهارمین المپیاد ورزش همگانی منوط به کسب سهمیه خواهد بود و هر دانشجو صرفاً می‌تواند در یک رشته ورزشی شرکت نماید.
- ✓ کلیه شرکت کنندگان در المپیاد باید ملبس به **لباس یا کاور** متحدالشکل ورزشی باشند که بر روی آن نام و آرم دانشگاه مربوطه درج شده باشد.
- ✓ داشتن کارت بیمه و گواهی سلامت برای همه ورزشکاران الزامی می‌باشد.
- ✓ داشتن معرفی نامه از دانشگاه محل تحصیل با مهر و امضاء معاون آموزشی و معاون دانشجویی و مدیر تربیت بدنی و مدیر کل آموزش و پزشکی معتمد اجباری است.

## ۲) مقررات فنی رشته های ورزشی

### ۲-۱) مقررات فنی رشته بسکتبال سه نفره

کلیه مسابقات طبق قوانین و مقررات رسمی بازی ۳ به ۳ فدراسیون بسکتبال برگزار می گردد به استثناء موارد زیر:

#### ماده ۱) زمین و توپ مسابقه:

- بازی در نیمه زمین بسکتبال و یا در زمینی با ابعاد ۱۱×۱۵ با رعایت رسم کلیه خطوط و مناطق و نیمه دایره no charge زمین های قانونی بسکتبال و با یک حلقه انجام می شود.
- مسابقات با توپ سایز ۶ برای دختران و توپ سایز ۷ برای پسران انجام می شود.

#### ماده ۲) تیم و تعداد بازیکنان:

- هر تیم می تواند شامل حداکثر ۴ بازیکن (۳ نفر داخل زمین و یک نفر ذخیره) باشد.
- مربی یا سرپرست تیم در جایگاه تماشاچیان حضور دارند.

#### ماده ۳) داوران بازی:

- دو داور در داخل زمین و سه داور میز به عنوان منشی و وقت نگهدار می باشند.

#### ماده ۴) شروع بازی:

- هر دو تیم همزمان خودشان را روی یک حلقه برای بازی گرم می نمایند.
- مالکیت توپ با بالا انداختن سکه مشخص می شود. تیمی که در پرتاب سکه برنده باشد، می تواند مالکیت توپ را یا برای شروع بازی یا در صورت نیاز در وقت اضافی انتخاب کند.
- بازی از حداقل یک قدم بالاتر از قوس و روبروی حلقه و با پرتاب توپ توسط یار مدافع به مهاجم آغاز می شود.

#### ماده ۵) امتیازدهی:

- هر شوت داخل نیمه دایره، دارای ۱ امتیاز خواهد بود.
- هر شوت از پشت نیمه دایره، دارای ۲ امتیاز خواهد بود.
- هر گل موفق در پرتاب های آزاد ۱ امتیاز خواهد داشت.

#### ماده ۶) زمان مسابقه:

- زمان بازی شامل یک وقت ۸ دقیقه ای است. هنگام پرتاب های آزاد و یا در زمانی که توپ مرده باشد زمان سنج متوقف و زمانی که توپ توسط مهاجم در اختیار گرفته شود، مجدداً شروع بکار خواهد شد.

#### ماده ۷) خطاها:

- خطاهای تیمی ۶ خطا و بر اساس مجموع خطاهای انفرادی محاسبه ولی بازیکنان بر اساس خطای شخصی محروم نمی شوند.
- به خطاهای هفتم و هشتم و نهم ۲ پرتاب آزاد و از خطای دهم علاوه بر ۲ پرتاب آزاد، مالکیت توپ نیز تعلق می گیرد.

## ماده ۸) لباس بازیکنان:

- در زمان برگزاری مسابقه، داشتن دو دست پیراهن یا کاور شماره دار (تیره و روشن) و شورت یا شلوار ورزشی برای کلیه بازیکنان تیم الزامی است.

## ماده ۹) ترکیب تیم برای شروع مسابقه:

- در زمان شروع مسابقه، ترکیب "بازیکنان اصلی" تیم در داخل زمین ۳ نفر است.
- در زمان تعیین شده برای شروع مسابقه، چنانچه تیم حاضر نشود یا ترکیب "بازیکنان اصلی" تیم کامل نباشد، مسابقه آغاز نمی‌شود و بعد از مدت زمان ۱۰ دقیقه، برای تیم خاطی باخت فنی اعلام شده و امتیاز ۰-۲ در جدول ثبت خواهد شد.
- بعد از شروع مسابقه، کاهش تعداد "بازیکنان اصلی" تیم به هر دلیل تا ۱ بازیکن، مجاز است که این قانون شامل وقت اضافی هم می‌شود.
- اگر تیمی قبل از خاتمه بازی زمین را ترک کند، باخت فنی برای تیم ثبت خواهد شد.

## ماده ۱۰) تعویض:

- تعویض برای هر تیم در زمان مرده شدن توپ قابل اجرا خواهد بود. بازیکن ذخیره پشت خط نیمه یا خط مشخص شده روبروی حلقه مستقر شده و با تماس با نفر ذخیره تعویض را انجام خواهد داد.
- تعداد تعویض بازیکنان در هر مسابقه نامحدود است.

## ماده ۱۱) برنده بازی:

- هر تیم که در پایان وقت قانونی بیشترین امتیاز را داشته باشد برنده بازی خواهد بود.
- چنانچه قبل از پایان وقت قانونی، امتیاز تیمی به ۱۵ برسد، بازی متوقف و برنده مسابقه اعلام می‌شود.
- اگر تا پایان وقت قانونی دو تیم مساوی شوند، بازی در وقت اضافی دنبال شده و تیمی که اولین ۲ امتیاز را کسب کند، برنده بازی خواهد بود.

## ماده ۱۲) زمان استراحت:

- هر تیم یک زمان استراحت ۳۰ ثانیه ای را در زمان مرده شدن توپ می‌تواند درخواست کند.
- فاصله زمانی بین اتمام وقت قانونی و شروع وقت اضافی (در صورت تساوی) ۱ دقیقه است.

## ماده ۱۳) مالکیت توپ:

- هر تیم بعد از دریافت توپ، نمی‌تواند بیش از ۱۲ ثانیه مالک آن باشد. پس از آن، مالکیت توپ به تیم مقابل داده خواهد شد.
- مالک توپ بعد از ریاند از حلقه در منطقه no charge نباید دفاع شود.

## ماده ۱۴) برخی موارد مربوط به بازی با توپ:

- در وضعیت جامپ بال (کشمکش دو بازیکن برای تصاحب توپ)، توپ به بازیکن مدافع داده خواهد شد.

- اگر بازیکن مدافع، توپ را ریباند کرد باید توپ را ابتدا به پشت نیم دایره رسانده و بعد بازی را ادامه دهد. برای توپ دزدی یا توپ از دست رفته نیز این مورد رعایت می‌گردد.
- بازیکن حمله برای شروع مجدد حتما روبروی مدافع و بالای قوس قرار می‌گیرد.

**توجه: تیمها باید آمادگی جسمانی و روانی برای چند بازی در طول یک روز را داشته باشند.**

**تصمیم‌گیری در موارد پیش بینی نشده بر عهده کمیته فنی، شامل: رئیس انجمن، سرپرست فنی مسابقات و یک داور منتخب خواهد بود.**

## **(۲-۲) مقررات فنی رشته والیبال ۴ نفره**

- کلیه مسابقات طبق قوانین و مقررات رسمی فدراسیون والیبال برگزار میگردد به استثناء موارد زیر:
- **ماده یک:** طول و عرض زمین برای مسابقات دختران ۹×۱۶ متر و برای مسابقات پسران ۱۸×۹ می باشد.
- **ماده دو : تیم و تعداد بازیکنان**
  - هر تیم میتواند حداکثر شامل ۶ بازیکن باشد.
- **ماده سه: ترکیب تیم برای شروع مسابقه**
  - در زمان شروع مسابقه، ترکیب "بازیکنان اصلی" تیم در داخل زمین ۴ نفر است.
  - مسابقات به صورت ۲ ست از ۳ ست برگزار می شود و تیمی برنده یک ست می شود که زودتر امتیاز ۱۵ برای پسران و امتیاز ۱۰ برای دختران را کسب نماید.
- چنانچه در زمان تعیین شده برای شروع مسابقه، تیمی حاضر نشود یا ترکیب "بازیکنان اصلی" کامل نباشد، مسابقه آغاز نمیشود و بعد از مدت زمان ۱۰ دقیقه، تیم خاطی ناقص اعلام شده و با صفرامتیاز برای هر ۲ ست، بازنده خواهد شد.
- در زمان شروع مسابقه یا در جریان آن، چنانچه تیمی از شروع یا ادامه بازی امتناع ورزد، با صفرامتیاز برای هر ۲ ست، بازنده خواهد شد.
- **ماده چهار: تعویض**
  - هر تیم در هر ست می‌تواند حداکثر ۴ تعویض انجام دهد طوری که هر بازیکن فقط یک دور (یک ورود و یک خروج یا برعکس) می‌تواند تعویض شود.
  - در صورتی که یک بازیکن مصدوم شود و تیم نیز ۴ تعویض خود را انجام داده باشد، تیم می‌تواند از تعویض استثنائی استفاده کند ولی بازیکن مصدوم تا پایان بازی حق ورود به زمین را ندارد.
  - اگر تیمی تعویض غیرقانونی انجام دهد با دادن سرویس و امتیاز به حریف جریمه شده، تعویض اصلاح و امتیازاتی که بعد از وقوع خطا کسب کرده است حذف خواهد شد. امتیازات حریف پابرجا می‌ماند.

## - ماده پنج: بازیکن آزاد، ترتیب نفرات، چرخش و سرویس

- در این مسابقات به دلیل کاهش نفرات تیم به ۴ نفر، قوانین مربوط به بازیکن آزاد، وضعیت قرارگرفتن بازیکنان درون زمین (آرایش تیم) و چرخش بازیکنان منتفی است.
- با شروع هر ست، تعیین اولین تا چهارمین زننده سرویس در دور اول برای هر تیم اختیاری است.
- ترتیب زدن سرویس در ادامه و تا پایان همان ست، باید بر اساس ترتیب دور اول انجام شود.
- زدن سرویس خارج از این ترتیب خطا محسوب شده، سرویس و امتیاز مربوطه، به تیم حریف داده خواهد شد.

## - ماده شش: زمان استراحت

- در هر یک از ست ها، هر تیم میتواند یک وقت استراحت به مدت ۳۰ ثانیه درخواست کند.
- فاصله زمانی بین هر ست ۳ دقیقه است.

## - ماده هفت: بردن ست و مسابقه

- در ست های اول و دوم، هر تیمی که زودتر سقف امتیاز ست را با حداقل ۲ امتیاز اختلاف به دست آورد، برنده آن ست خواهد بود. سقف امتیاز هرست برای پسران ۱۵ و برای دختران ۱۰ خواهد بود.
- در صورت تساوی ۱۴ - ۱۴ برای پسران و ۱۰-۱۰ برای دختران، بازی تا رسیدن به ۲ امتیاز اختلاف، ادامه خواهد یافت.
- برنده مسابقه تیمی است که ۲ ست را برنده شود.
- چنانچه هر یک از تیم ها یک ست برنده شوند، ست سوم برای تعیین تیم برنده برگزار خواهد شد.
- در ست سوم هر تیمی که زودتر سقف امتیاز را با حداقل ۲ امتیاز اختلاف بدست آورد، برنده ست خواهد بود.
- در ست سوم در صورت تساوی ۱۴-۱۴ برای پسران و ۱۰-۱۰ برای دختران بازی تا رسیدن به ۲ اختلاف امتیاز ادامه خواهد یافت.
- در ست سوم تعویض زمین هنگامی صورت میگیرد که اولین تیم پسران به امتیاز ۸ و اولین تیم دختران به ۵ امتیاز برسد.

## - ماده هشت: امتیاز

- رده بندی تیم ها در مرحله مقدماتی که به صورت دوره ای برگزار می شود، ابتدا بر اساس امتیازات و در صورت تساوی بر اساس نسبت ست های برده و باخته و در نهایت بر اساس نسبت پوئن ها خواهد بود.
- در مرحله مقدماتی، به تیم برنده ۲ امتیاز و به تیم بازنده یک امتیاز تعلق خواهد گرفت.
- در صورت عدم حضور، ناقص بودن تیم و یا ترک زمین مسابقه به تیم بازنده امتیازی تعلق نمی گیرد.
- در مرحله مقدماتی، در صورت عدم حضور یک تیم در ادامه مسابقات، چنانچه این انصراف در رده بندی گروه تاثیرگذار باشد، نتیجه بازی این تیم در مقابل تیم های ذینفع حذف میگردد.

- تصمیم گیری در موارد پیش بینی نشده بر عهده کمیته فنی شامل رئیس انجمن، سرپرست فنی مسابقات، یک داور منتخب و دو نفر از مربیان به انتخاب خودشان خواهد بود.

## ۲-۳) مقررات فنی رشته فوتبال (گل کوچک)

مسابقات طبق آخرین قوانین و مقررات فدراسیون فوتبال ( رشته فوتسال) برگزار خواهد شد. به استثناء موارد زیر:

### ماده (۱) تیم و تعداد بازیکنان:

- هر تیم متشکل از ۵ نفر بازیکن (۳ نفر اصلی و ۲ یا ۱ نفر ذخیره) و یک مربی می باشد.
- در این نوع از مسابقات دروازه بان وجود ندارد و یکی از سه بازیکن در جریان بازی می توانند در درون دروازه قرار گیرند (بازیکنان که در داخل دروازه قرار می گیرند حق ندارند دست به توپ بزنند اگر برخورد در داخل منطقه جریمه انجام شود پنالتی نوع اول محسوب می گردد.

### ماده (۲) مشخصات زمین بازی (اندازه و ابعاد آن):

- زمین بازی می بایست به صورت مستطیل و با اندازه و ابعاد ۲۰×۱۰ متر طراحی شده باشد. زمین بازی با یک خط عرضی به دو نیمه برابر با متر ۱۰ متر تقسیم و هر نیمه نیز دارای یک خط عرضی دیگر برای مشخص ساختن محوطه جریمه با فاصله یک و نیم متری از خط دروازه می باشد.

- **دروازه ها:** دروازه ها می بایست در وسط خط عرضی زمین مسابقه نصب و دو تیرک دروازه نیز به فاصله یکسانی از نقطه مرکز قرار گرفته و به یک تیرک افقی متصل می گردند. فاصله دو تیرک عمودی می بایست یک متر و فاصله تیرک افقی تا سطح زمین ۷۰ سانتی متر برای پسران و ۶۵ سانتی متر برای دختران باشد.

**ماده (۳) مشخصات توپ:** این مسابقات با توپ شماره ۳ فوتسال برای دختران و پسران برگزار می شود.

**ماده (۴) امنیت:** استفاده از وسایل غیرضروری و همچنین استفاده از هرگونه زیورآلات که زمینه بروز آسیب دیدگی بازیکنان را فراهم نماید، ممنوع می باشد.

### ماده (۵) مدت مسابقه:

- مدت مسابقه دو نیمه ۱۰ دقیقه ای روان می باشد. (بیست دقیقه روان) تبصره: زمان استراحت بین دو نیمه، سه دقیقه تعیین و اعلام می گردد.

-در صورت اتلاف وقت بخاطر مصدومیت و یا دادن کارت قرمز یازرد و هرگونه تشنج که باعث تاخیر شروع مجدد بازی گردد، داوران می توانند از وقت نگهدار بخواهند بازی را متوقف نمایند.

- **تایم اوت:** تیم‌ها می‌توانند در هر نیمه یک تایم اوت یک دقیقه ای درخواست نمایند که در این صورت باید مراتب به وقت نگهدار اطلاع داده شود .
- بعد از اتمام وقت قانونی و مساوی شدن دو تیم ، در صورتیکه نیاز به تعیین تیم برنده باشد، ضربات پنالتی (نوع دوم) تعیین کننده تیم برتر میدان بوده و وقت اضافی در نظر گرفته نخواهد شد (هرتیم سه پنالتی)

### ماده ۶) نحوه بازی:

- شروع بازی پس از انتخاب تیم مالک توپ از وسط زمین خواهد بود.
- شروع مجدد بازی پس از اوت از محوطه جلوی دروازه خواهد بود.
- بعد از به ثمر رسیدن هر گل، بازی از وسط زمین شروع می‌گردد.
- در زمان زدن اوت و کرنر و شروع مجدد، بازیکنان باید از زنده توپ سه متر فاصله داشته باشند.
- اوت دروازه از کنار دروازه با ضربه پا شروع می‌شود.
- در صورتیکه یک تیم مرتکب ۵ خطا شود یک ضربه پنالتی نوع دوم به سود تیم حریف تعلق خواهد گرفت.

ماده ۷) **نحوه امتیاز:** در هر بازی تیم برنده ۳ امتیاز و در حالت تساوی برای هرتیم یک امتیاز در نظر گرفته خواهد شد.

### -در مسابقات پسران :

در مرحله مقدماتی: در صورت تساوی دوتیم در مسابقات ، برنده بازی به ترتیب براساس نتیجه بازی رودرو ، تفاضل گل زده و خورده و کارتهای زرد و قرمز تعیین خواهد شد.  
در مرحله حذفی در صورت اتمام وقت قانونی و تساوی، بازی در دو وقت ۳ دقیقه اضافی ادامه می یابد و در صورت تساوی مجدد با ضربات پنالتی تیم برنده تعیین خواهد شد (هرتیم سه پنالتی)

-در مسابقات دختران : در صورت تساوی تیمها ضربات پنالتی نوع دوم تعیین کننده خواهد بود (هرتیم سه پنالتی ) و وقت اضافه در نظر گرفته نخواهد شد.

ماده ۸) **انواع ضربات پنالتی:** الف) ضربه پنالتی نوع اول ب) ضربه پنالتی نوع دوم

- **الف) ضربه پنالتی نوع اول:** در این نوع ضربه پنالتی، یک نفر از بازیکنان تیم خا طی بصورت ثابت و بدون حرکت در درون دروازه قرار می‌گیرد. محل ضربه زدن آن فاصله ۱/۵ متری از خط دروازه بان و در نقطه عرضی که با پرچم در کنار زمین نصب شده است. خط‌هایی که منجر به زدن ضربه پنالتی نوع اول می‌شود عبارتند از:
  - برخورد توپ با دست در محوطه جریمه یعنی فاصله ۱/۵ متری از خط دروازه
  - خطا در محوطه فنی و جریمه ۱/۵ متری
  - جابه جا کردن دروازه به گونه ای که مانع رفتن توپ به دروازه شود.

**ب) ضربه پنالتی نوع دوم:** در این نوع ضربه پنالتی، در مسابقات پسران بازیکن زننده ضربه از نقطه محوطه جریمه ۱/۵ متری دروازه خودی توپ را به سمت دروازه بدون دروازه بان تیم مقابل شوت می‌نمایند و در مسابقات دختران بازیکن زننده ضربه از نقطه میانی زمین (فاصله ۱۰ متری) به سمت دروازه بدون دروازه بان تیم مقابل شوت می‌کنند. خط‌هایی که منجر به زدن ضربه پنالتی نوع دوم می‌شود عبارتند از:

- در صورتی که وقت قانونی مسابقه تمام شده و برنده معلوم نباشد
- در صورتیکه تعداد خطاهای هریک از تیم‌ها در وقت بازی بیش از ۵ خطا از سوی داور اعلام شود، کلیه ضربات پنالتی از روی نقطه دوم می‌باشد.

**ماده ۹:** هر تیم موظف است دو دست پیراهن ورزشی برنگهای روشن و تیره داشته باشد

همه بازیکنان موظف هستند از گارد محافظ پا (قلم بند) استفاده نمایند. هرگونه اعتراض باید بصورت کتبی و حداکثر تا ۱۰ دقیقه پس از اتمام بازی تحویل داده شود و پس از آن هیچ درخواستی قابل رسیدگی نخواهد بود.

**تبصره:** در خصوص هرگونه مورد پیش بینی نشده در آیین نامه، تصمیم نهایی با کمیته فنی مسابقات خواهد بود.

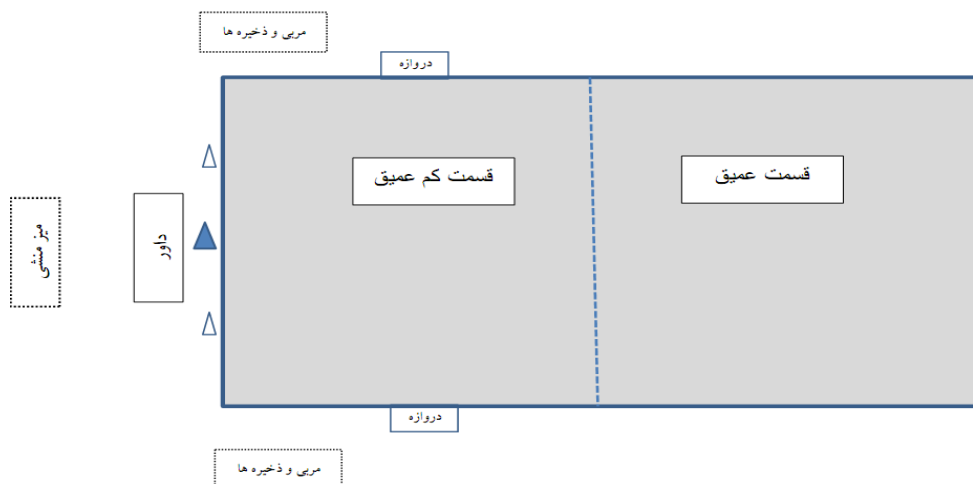
شایان ذکر است با توجه به تعداد تیم‌های شرکت کننده ممکن است یک تیم در یک روز چند بازی انجام دهد.

## ۲-۴) مقررات فنی رشته هندپلو

ماده ۱) زمین بازی:

- مسابقات طبق شرایط محل برگزاری در عرض قسمت کم عمق استخر برگزار می‌گردد. نیمه زمین با علامتی بر روی دیواره یا بیرون قسمت کم عمق در عرض مشخص می‌شود. شکل (۱)





تبصره: محدوده زمین لبه‌های کناری استخر و خط محدوده قسمت عمیق می‌باشد که در صورت برخورد توپ به آن‌ها و برگشت به داخل زمین، بازی ادامه می‌یابد.

### ماده ۲) ترکیب تیم:

- هر تیم مرکب از یک مربی و حداکثر ۵ بازیکن است که ۴ بازیکن داخل آب نفرات اصلی هستند و یکی از بازیکنان جزو نفرات ذخیره که در بیرون آب و محل تعبیه شده به همراه مربی قرار خواهند گرفت.

### ماده ۳) زمان بازی و توپ بازی:

- بازی با توپ کوچک واترپلو سائیز ۳ برای دختران و پسران برگزار می‌شود.
- بازی در دو وقت ۱۰ دقیقه ای روان به علاوه وقت تلف شده به تشخیص داور برگزار می‌شود.
- در صورت تساوی، تیمی برنده است که اولین گل را در وقت اضافه ۵ دقیقه ای وارد دروازه حریف نماید.
- پس از پایان وقت اضافه اگر توپی وارد دروازه‌ها نشود، هر تیم باید ۳ پنالتی به صورت تناوبی از فاصله ۵ متری دروازه با اجازه داور اجرا کند. بعد از پنالتی اگر باز هم نتیجه مساوی شد پنالتی‌ها یک به یک به صورت تناوبی اجرا خواهد شد تا تیم برنده مشخص شود.

تبصره: ضربه پنالتی حداکثر تا ۵ ثانیه پس از اجازه داور باید اجرا شود.

### ماده ۴) اندازه دروازه:

- دروازه به ابعاد ۱ × ۲ متر و عمق ۹۰ سانتی متر در وسط حد فاصل دیواره کم عمق و خط جداکننده قسمت عمیق و بیرون استخر قرار می‌گیرد به طوری که پایین میله عمودی آن مماس با لبه استخر باشد.

### ماده ۵) شروع بازی:

- بازیکنان پشت سر خود را به لبه استخر چسبانده و با سوت داور بازیکنان نزدیک به خط طولی (محل استقرارداور) برای گرفتن توپ که توسط داور در وسط زمین و در کنار خط طولی رها می‌شود، اقدام می‌کنند.
- بازیکنان دو تیم پس از دریافت گل، در زمین خود قرار گرفته و دروازه بان تیمی که گل دریافت کرده بازی را مجدداً آغاز می‌کند.

### ماده ۶) حرکت با توپ:

- حمل توپ توسط بازیکنان بصورت راه رفتن، زیرآب بردن و شناکردن مجاز است. پرتاب توپ به دروازه حریف از نیمه زمین خودی قابل قبول نبوده و گل مردود خواهد بود و اقدام به گل زدن باید بعد از حضور بازیکن مهاجم در نیمه زمین حریف انجام شود.
- بازیکنان تیم‌های دفاع کننده به هر طریقی به غیر از ضربه زدن یا هر عملی که موجب آسیب دیدگی بازیکن مهاجم بشود، می‌توانند دفاع کرده و یا مانع از حرکت بازیکن مهاجم بشوند.

ماده ۷) دروازه بان: هر بازیکنی می‌تواند در جلو دروازه خود به عنوان دروازه بان بازی کند.

### ماده ۸) نحوه بازی:

- **گل:** توپ زمانی گل می‌شود که تمام توپ وارد محوطه داخلی دروازه شود.
- **توجه:** برخورد توپ به لبه یا دیواره استخر در محدوده تیرک عمودی دروازه گل محسوب نمی‌شود.
- **اوت:** هر گاه توپ از محدوده طولی یا عرضی زمین به طور کامل خارج شود اوت بوده و بازی با پرتاب اوت از محل خروج توپ ادامه می‌یابد.
- **تبصره:** در صورتی که توپ در دست بازیکن باشد و از خط طولی یا عرضی خارج شود اگر به زمین یا آب (در قسمت خط جداکننده عمیق) برخورد نکند اوت محسوب نمی‌شود.
- **کرنر:** پرتاب کرنر زمانی صورت می‌گیرد که توپ پس از برخورد با بازیکنان حریف به بیرون رفته یا توسط بازیکن خودی به عمد بیرون پرتاب شود.
- **خطای عادی:** هر گونه ضربه، گرفتن بازیکنی که صاحب توپ نیست، سرپیچی از دستور داور، پاشیدن آب، ضربه با مشتش و کف دست به توپ (مانند اسپک والیبال) و اعمال نامتعارف منجر به خطای عادی می‌شود که از محل خطا بازی آغاز خواهد شد.
- **خطای منجر به اخراج:** بازی خشن، ضربه و گرفتن حریف که احتمال آسیب جسمانی داشته باشد، رفتار ناشایست، توهین کلامی، گرفتن و جابجا کردن دروازه و خطوط مشخص کننده زمین، ورود و خروج از زمین بازی بدون اجازه داور منجر به اخراج بازیکن به مدت ۱ دقیقه از زمین بازی خواهد شد.

تبصره: اگر بازیکنی ۳ بار اخراج شود دیگر حق بازی کردن در آن بازی را ندارد و بازیکن دیگر باید جایگزین آن شود.

- **کلاه:** به همراه داشتن کلاه شنا برای همه شرکت کنندگان الزامی است. در زمان مسابقه از کلاه واترپولوی شماره دار که توسط مسئول فنی مسابقات در اختیار قرار خواهد گرفت استفاده می نمایند.

- **تعویض:** تعداد تعویض‌ها نامحدود بوده و باید با اجازه داور و در زمان‌هایی که بازی در جریان نیست، از محل مخصوص انجام شود.

- **تایم اوت:** هر تیم مجاز است در هر نیمه بازی از یک تایم اوت استفاده نماید. زمان تایم اوت یک دقیقه است و وقت‌های اضافه تایم اوت ندارد.

- **داوران:** بازی توسط یک داور، یک وقت نگهدار و یک منشی اداره می‌شود.

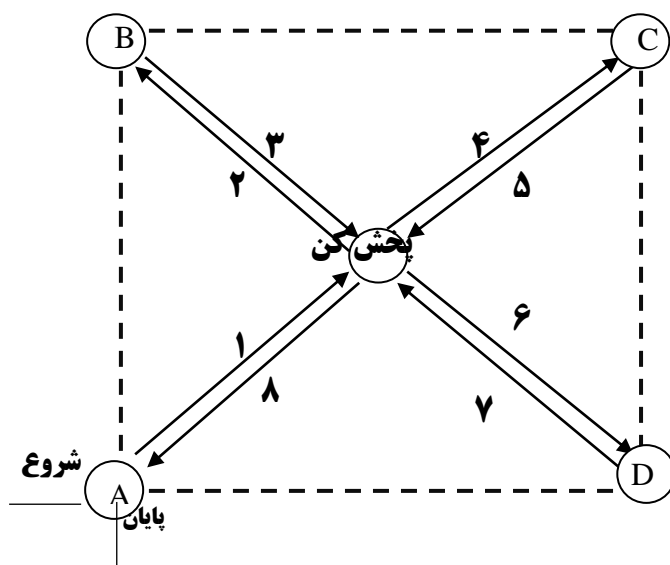
- **جدول مسابقات:** جدول، نحوه گروه بندی و امتیاز بازی‌ها مطابق قوانین واترپولو می باشد.

- تصمیم گیری در موارد پیش بینی نشده بر عهده کمیته فنی شامل رئیس انجمن، سرپرست فنی مسابقات، یک داور منتخب و دو نفر از مربیان (منتخب تیم‌ها) خواهد بود.

## ۲۲-۵) مقررات فنی رشته پرتاب و دریافت فریزی

وسایل و تجهیزات لازم:

- دیسک فریزی ۱۷۵ گرم
- زمین بازی (چمن) به ابعاد ۱۰ در ۱۰ متر برای پسران و ۷ در ۷ متر برای دختران



## قوانین مقررات فنی بازی :

- تیم شامل ۳ نفر بازیکن و ۱ نفر مربی جمعاً ۴ نفر می‌باشد.
  - مسابقه به صورت تیمی و برای هر دانشگاه شرکت کننده (تیم) ۳ بازیکن در نظر گرفته خواهد شد که یک نفر از آنها به عنوان پاسور به صورت متناوب در وسط قرار می‌گیرد.
  - بازی‌ها بر روی زمین چمن انجام خواهد شد.
  - قطر دایره وسط و دایره‌های A. B. C. D  $1/5$  متر می‌باشد.
  - بازی از نقطه A با پرتاب پاس بازیکن اول به یار وسط (پاسور) شروع و بازیکن به سرعت به طرف نقطه B حرکت نموده و از نقطه B فریزی را از پاسور دریافت نموده و مجدداً فریزی را به پاسور باز می‌گرداند و به نقطه C حرکت می‌نماید و در نقطه C از پاسور فریزی را دریافت و به او باز می‌گرداند و به نقطه D حرکت می‌کند و در نقطه D نیز فریزی را از پاسور دریافت و به او باز می‌گرداند و به نقطه A حرکت نموده و با دریافت فریزی از پاسور، به محل پاسور رفته و بازیکن دوم و سوم روندی که بازیکن اول طی کرده را ادامه می‌دهد و در نهایت بازی در نقطه A با دریافت پاس شماره ۸ به اتمام می‌رسد. همچنین زمان (رکورد) هر تیم با پاس شماره ۱ بازیکن اول شروع و با دریافت پاس شماره ۸ بازیکن سوم محاسبه می‌شود.
  - تعداد داوران ۳ نفر (۱ نفر مسئول وقت و شروع و پایان و ۲ نفر داور به عنوان داوران کنار جهت کنترل خطاهای احتمالی در دایره‌ها و دریافت‌ها و پرتاب‌ها) می‌باشد.
- (کرونومتر با پاس بازیکن اول شروع و با دریافت آخرین پاس بازیکن سوم خاموش می‌گردد.)

## خطاها :

- اگر پای ورزشکار در هنگام دریافت فریزی از دایره‌های مشخص شده، خارج شود ۲ ثانیه به رکورد نهایی او اضافه خواهد شد.
- در صورت افتادن فریزی دو ثانیه به عنوان جریمه به زمان ورزشکار اضافه خواهد شد.
- هر پرتاب باید در داخل دایره انجام شود. اگر بازیکنی خطا کند و از دایره خارج شود، باید به داخل دایره برگردد و کار خود را ادامه دهد.

## نحوه امتیاز دهی:

- مجموع رکورد ۳ نفر به عنوان رکورد هر دانشگاه محاسبه و تیم‌ها رتبه بندی خواهند شد.
- در صورت تساوی احتمالی رکوردها، مسابقه مجدد بین تیم‌هایی که برای کسب رتبه اول تا سوم رتبه مشترکی دارند، برگزار می‌شود.

## اندازه و شماره پیراهن بازیکنان:

- ۱ - شماره های پیراهن بازیکنان بر اساس شماره های اعلام شده برای هر استان می باشد.

بطور مثال شماره های بازیکنان تیم اول استان آذربایجان شرقی ۱-۱۱ و ۱-۱۲ و ۱-۱۳ و همچنین شماره های بازیکنان تیم دوم این استان ۱-۲۱ و ۱-۲۲ و ۱-۲۳ می باشد.

۲ - شماره ها به طول ۲۰ سانتی متر و عرض ۵ سانتی متر (داخل کادر ۲۰×۲۰) در پشت و جلو پیراهن ورزشکار نصب می گردد. ( شماره ها می تواند روی پیراهن بصورت چاپی هم باشد)

توجه : شماره های ورزشکاران استانها در انتهای کتابچه وهمچنین در سایت اداره کل تربیت بدنی درج شده است.

## ۲-۶) مقررات فنی رشته هفت سنگ مهارتی

### وسایل و تجهیزات لازم :

- زمین بازی به ابعاد ۳×۱۰ که با حفاظ (پارتیشن) کاملاً جدا شده باشد.
- ارتفاع حفاظ (پارتیشن) ۱ متر باشد.
- جنس حفاظ (پارتیشن) ترجیحاً توری باشد.
- توپ مینی هندبال شماره یک تنبل (کم باد)
- مکعب های چوبی به ابعاد ۱۰×۱۰ cm و ارتفاع ۵ cm



### قوانین مقررات فنی بازی :

- مسابقه به صورت تیمی و هر تیم متشکل از ۲ بازیکن و ۱ مربی می باشد.
- فاصله خط پرتاب تا سنگ ها ۷ متر و مسابقه در زمان ۹۰ ثانیه انجام می شود.
- سنگ ها در محل تعیین شده (مربع ۲۰×۲۰ سانتی متری) و به فاصله ۷ متر از خط پرتاب روی هم قرار داده می شوند.
- ورزشکار با اعلام داور پشت خط پرتاب قرار می گیرد و با سوت داور و شروع زمان، پرتاب اول خود را انجام می دهد و در صورت اصابت به سنگ ها، تعداد سنگ های افتاده به عنوان امتیاز آن پرتاب

در نظر گرفته خواهد شد. پرتاب کننده به محض برخورد توپ با سنگها شروع به دویدن کرده و سنگهای افتاده را دوباره روی هم باید بچینند و بعد از برداشتن توپ، دوباره برگشته و پرتابهای بعدی را انجام دهد و بعد از اعلام اتمام زمان مسابقه (۹۰ ثانیه) توسط داور، مسابقه نفر اول به پایان می‌رسد و بازیکن دوم روندی که بازیکن اول طی کرده را ادامه می‌دهد و در نهایت امتیاز دو نفر بعنوان امتیاز تیمی محاسبه خواهد شد.

- تعداد داوران ۳ نفر، یک نفر وقت نگهدار (شروع و پایان)، یک نفر داور برای خطاهای خط و خطاهای چینش سنگ و یک نفر سر داور برای ثبت امتیاز کلی بازیکنان و اعلام رده بندی نهایی، خواهد بود.

### خطاها :

- به ازای هر سنگی که توسط توپ پرتابی بر روی زمین می‌افتد ۵ امتیاز در نظر گرفته می‌شود.
- اگر در هنگام پرتاب پای ورزشکار خط پرتاب را لمس یا از آن عبور کند خطا محسوب شده و امتیازی برای آن پرتاب در نظر گرفته نخواهد شد و اگر سنگ‌ها بر روی زمین بیفتند بازیکن بایستی سریعاً سنگ‌ها را روی هم چیده و پرتاب بعدی را انجام دهد.
- اگر توپ به سنگ‌ها برخورد ننماید هیچ امتیازی به فرد تعلق نمی‌گیرد.
- شرط اصلی برای شمردن امتیازات افتادن کامل سنگ‌ها می‌باشد. اما آخرین سنگی که روی زمین قرار گرفته است، اگر در اثر اصابت ضربه توپ از محل خود بطور کامل خارج شود امتیاز به آن تعلق می‌گیرد.
- اگر ورزشکار سنگ‌های افتاده را نتواند دوباره بچیند خطا محسوب شده و حتماً برای پرتاب بعدی باید سنگ‌ها را بطور منظم و مرتب روی هم بچیند.

### نحوه امتیاز دهی :

- در رده بندی نهایی، مجموع امتیازات دو نفر از هر دانشگاه به عنوان امتیاز آن دانشگاه محاسبه و رتبه بندی خواهد شد.
- در صورت تساوی احتمالی رکوردها، مسابقه مجدد بین تیم‌هایی که برای کسب رتبه اول تا سوم رتبه مشترکی دارند، برگزار می‌شود.

### اندازه و شماره پیراهن بازیکنان:

- ۱- شماره های پیراهن بازیکنان بر اساس شماره های اعلام شده برای هر استان می باشد. بطور مثال شماره های بازیکنان تیم اول استان تهران ۱۱-۸ و ۱۲-۸ و همچنین شماره های بازیکنان تیم دوم این استان ۲۱-۸ و ۲۲-۸ می باشد.

۲ - شماره ها به طول ۲۰ سانتی متر و عرض ۵ سانتی متر (داخل کادر ۲۰×۲۰) در پشت و جلو پیراهن ورزشکار نصب می گردد. ( شماره ها می تواند روی پیراهن بصورت چاپی هم نصب شود).

توجه : شماره های ورزشکاران استانها در انتهای کتابچه وهمچنین در سایت اداره کل تربیت بدنی درج شده است.

## ۷-۲) مقررات فنی رشته طناب زنی (۴ نفره)

- هر تیم شامل حداکثر ۴ ورزشکار و یک مربی می باشد
- مسابقات در دو بخش انفرادی و تیمی براساس شرایط مسابقات آسیائی برگزار خواهد شد.
- استفاده از کفش ورزشی در حین اجرای مسابقات طناب زنی الزامی است.

### مسابقات انفرادی شامل مواد زیر می باشد:

ردیف	مسابقه	تعداد بازیکن	زمان	ابعاد زمین (متر)
۱	سرعت	۴	۳۰ ثانیه	۵×۵
۲	سرعت - استقامت	۴	۳ دقیقه	۵×۵

## ۱-۷-۲) مسابقه انفرادی:

### الف) سرعت ۳۰ ثانیه:

ورزشکار با فرمان داور بصورت درجا زدن شروع به طناب زدن می کند (گام جاگینگ) با عبور طناب از زیر پای راست شمارش انجام می شود (فقط زانوی راست در نظر گرفته می شود) اگر پرش بصورت جفت باشد یا طناب ۲ بار متوالی از زیر پا عبور کند شمارش انجام نمی شود.

### نحوه برگزاری:

ورزشکار در محوطه زمین مسابقه قرار می گیرد و با اعلام فرمان از طریق سیستم صوتی مسابقه را آغاز می کند. (به صورت صدای ضبط شده استاندارد بین المللی که هر ۱۰ ثانیه یکبار زمان را اعلام می کند: ۱۰، ۲۰، صدای بوق)

“Judges Ready? Skippers Ready? Set. BEEP. ۱۰. ۲۰. BEEP.”

## خطاها:

- ۱- اگر پای ورزشکاران طوری بالا آید که کف پا کامل (پرتاب پا به عقب) از پشت دیده شود خطا محسوب می‌شود و حرکت مردود است.
- ۲- زانو حتما باید از جلو بالا آمده و کمی زاویه داشته باشد در غیر اینصورت خطا محسوب می‌شود.
- ۳- اگر ورزشکار دو بار روی یک پا جهش کند خطا محسوب می‌شود.
- ۴- شروع حرکت حتما باید بعد از اعلام **بوق** انجام شود در غیر این صورت خطای شروع محسوب می‌شود و ۵ امتیاز از رکورد نهایی ورزشکار کسر می‌گردد.
- ۵- پرتاب پا به سمت جلو به صورت لگد زدن خطا می‌باشد.
- ۶- اگر به ازای هر چرخش طناب دو جهش پا انجام شود خطا محسوب می‌گردد.

## نحوه شمارش:

- ۱- هر مرتبه که طناب از زیر پای راست ورزشکار عبور کند یک شمارش انجام خواهد شد.
- ۲- اگر طناب زدن به هر دلیلی قطع شود (مانند برخورد طناب با پای ورزشکار) شمارش با حرکت صحیح بعدی ادامه خواهد یافت.
- ۳- اگر قبل از اعلام شروع یا بعد از اتمام زمان ۳۰ ثانیه، ورزشکار طناب بزند شمارش انجام نخواهد شد.
- ۴- اگر حرکتی خارج از زمین مخصوص مسابقه انجام شود شمارش نخواهد شد و ورزشکار توسط سرداور به داخل محوطه هدایت می‌شود.
- ۵- تعداد پرش‌های صحیح که داخل زمین مسابقه انجام شود شمارش می‌گردد.

## ب) سرعت - استقامت ۳ دقیقه:

ورزشکار با فرمان داور به صورت درجا زدن در محوطه تعیین شده شروع به طناب زدن می‌کند (گام جاگینگ) با عبور طناب از زیر پای راست شمارش انجام می‌شود (فقط زانوی راست در نظر گرفته می‌شود). پس از اتمام ۳ دقیقه رکورد ورزشکار ثبت می‌گردد.

## نحوه برگزاری:

ورزشکار در محوطه زمین مسابقه قرار می‌گیرد و با اعلام فرمان از طریق سیستم صوتی مسابقه را آغاز می‌کند.

“Judges ready? Skippers ready? Set. BEEP. ۳۰. ۱ minute. ۳۰. ۲ minutes. ۱۵. ۳۰. ۴۵. BEEP.”

**خطاها و امتیازها:** همانند مسابقه سرعت انفرادی ۳۰ ثانیه می‌باشد. تعداد پرش‌های صحیح که داخل زمین مسابقه انجام شود شمارش می‌گردد.



**محاسبه امتیازات:** در هر ماده، شخصی که بهترین رکورد را داشته باشد، رتبه اول را کسب می کند و رکورد دوم، رتبه دوم را کسب کرده و به همین ترتیب رتبه های بعدی تعیین می گردند. در صورت تساوی در یک مسابقه سرعت، تعداد  $m$  طناب زن در رتبه  $n$  ام، به همه بازیکنان در رتبه  $n$  ام اعطا می شود و به بهترین ورزشکاران بعدی رتبه  $(m+n)$  ام اعطا می شود.

### نحوه محاسبه رتبه انفرادی:

رتبه ۳ دقیقه و رتبه ۳۰ ثانیه هر ورزشکار جمع زده می شود که به عنوان رتبه انفرادی هر ورزشکار محسوب می شود. ورزشکاری که پایین ترین عدد مجموع رتبه بندی را بدست آورد رتبه اول را کسب می نماید و به همین ترتیب رتبه دوم و سوم مسابقه انفرادی تعیین می گردد.

### ۲-۷-۲) مسابقات تیمی:

ردیف	مسابقه	تعداد بازیکن	زمان (ثانیه)	ابعاد زمین (متر)
۱	سرعت امدادی	۴	۳۰ ثانیه	۵×۵
۲	سرعت دونفره	۲	۳۰ ثانیه	۵×۵
۳	سرعت دابل داچ	۳	۳۰ ثانیه	۵×۵

### الف) سرعت امدادی ۴×۳۰:

تعداد ورزشکاران ۴ نفر می باشد که هر چهار نفر به ترتیب از تکنیک گام جاگینگ استفاده کرده و تعداد ضربه پای راست آنها در مدت زمان ۳۰ ثانیه شمرده شده و در پایان جمع رکورد ۴ نفر، رکورد تیم محسوب می شود.

### نحوه برگزاری

ورزشکار در محوطه زمین مسابقه قرار می گیرد و با اعلام فرمان از طریق سیستم صوتی مسابقه را آغاز می کند.

“Judges ready? Skippers ready? Set. BEEP: ۱۰-۲۰-. BEEP: ۱۰-۲۰-. BEEP: ۱۰-۲۰-. BEEP: ۱۰-۲۰. BEEP

**خطاها و امتیازها:** همانند مسابقه سرعت انفرادی ۳۰ ثانیه می‌باشد و به ازای هر خطای شروع و تعویض اقدام به چرخش طناب یا حرکت دست‌ها زودتر از اعلام فرمان بوق) ۵ امتیاز از مجموع امتیازات تیم کسر می‌گردد.

تعداد پرش‌های صحیح که داخل زمین مسابقه انجام شود شمارش می‌گردد.

### **ب) سرعت دو نفره ۲x۳۰:**

تعداد ورزشکاران ۲ نفر می‌باشد که به ترتیب از تکنیک دبل آندر (با هرپرش طناب دو بار از زیر پا عبور کند) استفاده کرده و تعداد پرش‌های درست برای هر نفر ۳۰ ثانیه شمارش می‌شود و رکورد مجموع دو نفر رکورد تیم محسوب می‌شود. اعلام فرمان وقت نگهدار به صورت زیر می‌باشد

**“Judges ready? Jumpers ready? Set. BEEP:۱۰-۲۰-switch: ۱۰-۲۰-BEEP**

خطاها و امتیازها: فقط پرش‌هایی که دو بار طناب از زیر پای ورزشکار عبور کند شمارش می‌شود و به ازای هر خطای تعویض یا استارت ۵ امتیاز از مجموع امتیازات تیم کسر می‌گردد. تعداد پرش‌های صحیح که داخل زمین مسابقه انجام شود شمارش می‌گردد.

### **ج) سرعت دبل داچ ۳۰ ثانیه:**

دو نفر ورزشکار بعد از اعلام فرمان ، طناب بلند را به صورت دبل داچ چرخانده و نفر سوم وارد طناب شده و تکنیک صحیح جاگینگ را اجرا می‌کند و تعداد ضربه پای راست شمارش می‌شود. زمان اجرا ۳۰ ثانیه می‌باشد. تعداد پرش‌های صحیح که داخل زمین مسابقه انجام شود شمارش می‌گردد.

( طول طناب با نظر بازیکن می تواند بین ۳ تا ۵ متر باشد)

اعلام فرمان وقت نگهدار به صورت زیر می‌باشد

**“Judges ready? skippers ready? Set. Go. BEEP:۱۰-۲۰-BEEP**

**خطاها:** همانند خطاهای جاگینگ می‌باشد.

### **محاسبه امتیازات:**

در هر ماده، تیمی که بهترین رکورد را داشته باشد رتبه اول را کسب می‌کند و رکورد دوم ، رتبه دوم را کسب کرده و به همین ترتیب رتبه‌های بعدی تعیین می‌گردند.

در صورت تساوی در یک مسابقه سرعت، تعداد  $m$  طناب زن در رتبه  $n$  ام، به همه بازیکنان در رتبه  $n$  ام اعطا می‌شود و به بهترین ورزشکاران بعدی رتبه  $(m+n)$  ام اعطا می‌شود.

### نحوه محاسبه رتبه تیمی:

**رتبه سرعت امدادی، رتبه سرعت دونفره، رتبه سرعت دبل داچ** هر تیم جمع زده که به عنوان رکورد تیم محسوب می‌شود. تیمی که پایین ترین عدد مجموع رتبه بندی را بدست آورد رتبه اول را کسب می‌نماید و به همین ترتیب رتبه دوم و سوم مسابقه تیمی تعیین می‌گردد.

### اندازه و شماره پیراهن بازیکنان:

- ۱- شماره های پیراهن بازیکنان بر اساس شماره های اعلام شده برای هر استان می باشد. بطور مثال شماره های بازیکنان تیم اول استان همدان ۱۱-۳۰ و ۱۲-۳۰ و ۱۳-۳۰ و ۱۴-۳۰ و همچنین شماره های بازیکنان تیم دوم این استان ۲۱-۳۰ و ۲۲-۳۰ و ۲۳-۳۰ و ۲۴-۳۰ می باشد.
- ۲- شماره ها به طول ۲۰ سانتی متر و عرض ۵ سانتی متر (داخل کادر  $۲۰ \times ۲۰$ ) در پشت و جلو پیراهن ورزشکار نصب می گردد. ( شماره ها می تواند روی پیراهن بصورت چاپی هم باشد)

توجه : شماره پیراهن شرکت کنندگان در انتهای دستورالعمل و همچنین در سایت اداره کل تربیت بدنی درج شده است.

## ۲-۸) مقررات فنی رشته دارت

ماده ۱. شرایط عمومی :

۱-۱: داشتن البسه مناسب

- دختران: ماتو (یا سارافون جلو بسته)، مقنعه، شلوار (شلوار جین و ورزشی نباشد) و کفش کتانی یا کفش راحتی (جلو باز نباشد)

- پسران: تی شرت یقه دار، شلوار (شلوار جین و ورزشی نباشد) و کفش کتانی یا کفش راحتی (جلو باز نباشد)

تبصره ۱: به بازیکنان با لباس گرمکن و ورزشی اجازه بازی داده نخواهد شد.

۱-۲: هر تیم باید لباس یکدست و یکسان داشته باشند.

۱-۳: هر بازیکن باید دارت های شخصی خود (۳ تیر دارت) را همراه داشته باشد.

## ماده ۲: نحوه برگزاری مسابقات

۲-۱: هر تیم شامل دو بازیکن، یک مربی یا یک سرپرست می باشد.

۲-۲: ارنج هر تیم به صورت بازیکن A و B قبل از هر مسابقه توسط مربی یا سرپرست به سرپرست فنی مسابقات داده خواهد شد.

۲-۳: مسابقات به صورت تیم به تیم خواهد بود؛ به این معنی که هر دو تیمی که قرار است با هم مسابقه دهند؛ بر روی یک تخته قرار می گیرند. در بخش انفرادی؛ ابتدا نفرات A هر دو تیم با هم و نفرات B نیز با هم مسابقه می دهند. در صورتی که هر دو بازی بخش انفرادی را یک تیم برنده شود؛ بازی ها به اتمام رسیده (بازی دوبل انجام نمی شود) و برای تیم برنده نتیجه ۲ بر صفر ثبت خواهد شد. در صورتی که در بخش انفرادی هر تیم یک بازی را برنده شود، بازی سوم یعنی بازی دوبل برگزار خواهد شد. هر تیمی که بازی دوبل را برنده شود نتیجه ۲ بر یک برای آن تیم ثبت خواهد شد.

تبصره ۱: مسابقات در مرحله اول (دوره ای) و در مرحله دوم تک حذفی خواهد بود

تبصره ۲: امتیازات در مرحله دوره ای بصورت زیر محاسبه خواهد شد

- در صورتی که تیم با نتیجه ۲ بر صفر برنده شود؛ ۲ امتیاز به تیم برنده و صفر امتیاز به تیم بازنده تعلق خواهد گرفت

- در صورتی که تیم با نتیجه ۲ بر یک برنده شود؛ ۲ امتیاز به تیم برنده و یک امتیاز به تیم بازنده تعلق می گیرد.

تبصره ۳: مسابقات انفرادی و دوبل در مرحله (دوره ای) به شیوه فیکس ۵۰۱ و به صورت (۲ لگ از ۳ لگ) و در مرحله

حذفی به شیوه فیکس ۵۰۱ و به صورت (۳ لگ از ۵ لگ) برگزار خواهد شد

تبصره ۴: در صورت مساوی شدن امتیازات در مرحله گروهی ابتدا تفاضل لگ و سپس بازی رو در رو محاسبه خواهد شد و در صورتی که در این دو مورد هم امتیازات تیم ها برابر شد، یک لگ ۷۰۱ بین تیم های دارای شرایط مساوی برگزار و به ترتیب رتبه تیم ها مشخص خواهند شد.

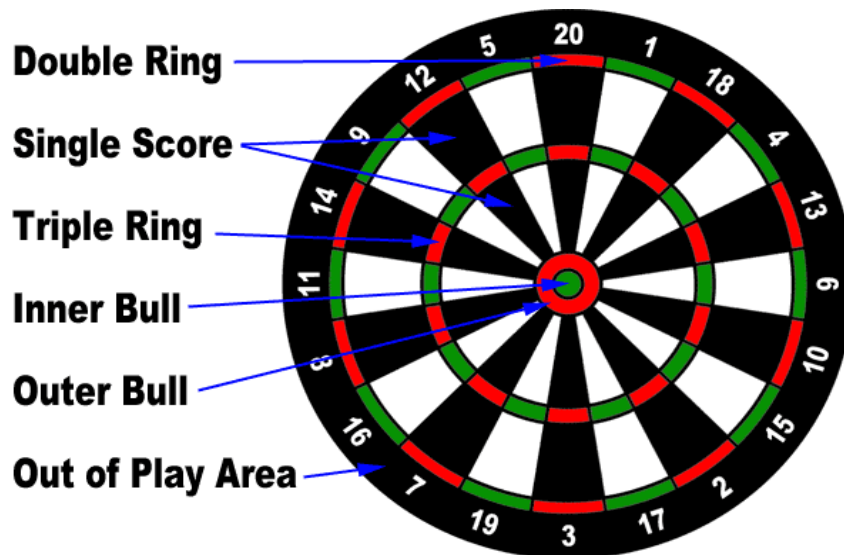
تبصره ۴: جلسه فنی و قرعه کشی مسابقات ساعت ۲۱ شب قبل از مسابقات و در حضور مربی یا سرپرست تیم ها انجام خواهد شد.

## ماده ۳. قوانین و مقررات:

در زیر به معرفی نوع بازیها و نحوه انجام آن و همچنین امتیاز بندی تخته دارت، قوانین و مقررات پرداخته می شود.

### تعریف بازی فیکس:

فیکس یکی از بازی های دارت می باشد که در بعد همگانی می تواند کمک بسیاری برای برگزاری یک مسابقه دلچسب و مفرح داشته باشد به این صورت که امتیاز پایه ای در نظر گرفته می شود و بازیکنان باید حتما به همان امتیاز مورد نظر دست یابند.



امتیازات تخته دارت به همراه شکل آن

### مفاهیم در بازی‌های رایج دارت :

- ✓ میدل: شروع کننده بازی توسط یک پرتاب به مرکز تخته دارت مشخص خواهد شد هر بازیکنی که دارت او به مرکز تخته دارت نزدیک تر باشد شروع کننده بازی خواهد بود
- ✓ راند: هر بازیکن اجازه پرتاب ۳ دارت دارد. به مجموع ۳ پرتاب دارت یک راند گفته می‌شود
- ✓ لگ: به هر دور بازی که تمام می‌شود یک لگ گفته می‌شود در واقع لگ از مجموع چند راند به وجود می‌آید.
- ✓ باست: در صورتی که امتیاز بازیکن از امتیاز پایه در نظر گرفته شده بیشتر شود به اصطلاح گفته می‌شود بازیکن " باست " شده است. در این صورت امتیاز بازیکن به امتیاز راند قبل برمی‌گردد.
- ✓ هر بازیکن در یک نوبت فقط می‌تواند از ۳ دارت جهت پرتاب استفاده کند.
- ✓ امتیازات به دست آمده بر مبنای امتیازی است که برای هر ناحیه تعریف شده است نه بر مبنای رنگ یا نزدیک تر بودن آن به مرکز.
- ✓ در صورت افتادن دارت از تخته، امتیازی برای پرتاب کننده در نظر گرفته نخواهد شد. دارت‌های افتاده شده از تخته، دوباره پرتاب نخواهد شد (به استثناء میدل).
- ✓ ثبت امتیاز توسط داور بعد از پرتاب هر سه دارت (راند) محاسبه خواهد شد و تا زمانی که داور امتیازات را ثبت نکرده باشد؛ بازیکن حق برداشتن دارت‌ها از روی تخته دارت را نخواهد داشت.
- ✓ اشتباهات و خطاهای محاسباتی توسط داور تا قبل از راند بعدی بازیکن قابل اصلاح می‌باشد.

## ۹- مقررات فنی رشته آمادگی جسمانی

هر تیم شامل ۳ ورزشکار و ۱ مربی می‌باشد.

مسابقات بصورت انفرادی برگزار و در دو بخش انفرادی و تیمی نتایج اعلام می‌شود.

### نحوه مسابقه:

- ورزشکار از محل تعیین شده شروع به دویدن کرده و پس از طی کردن مسافت و موانع تعیین شده از خط پایان عبور می‌نماید.
  - زمان طی شده رکورد ورزشکار محسوب می‌شود.
- مسیر مسابقه:** طراحی مسیر مسابقه آمادگی جسمانی با توجه به شرایط محیطی، در فضای باز و محوطه دانشگاه میزبان صورت می‌پذیرد.

### مسیر و موانع مسابقه پسران:

- ۲۰۰ متر دو
- مانع ۱: عبور از ۳ مانع به ارتفاع ۱۲۰ سانتی متر و به فاصله ۱۰ متری از هم (عبور از روی مانع به هر شکلی امکان پذیر است)

---

- ۲۰۰ متر دو
- مانع ۲: عبور از سطح شیب دار با شیب ۳۰ درجه، طول ۴ متر و عرض ۲ متر با استفاده از طناب های آویزان
- ۲۰۰ متر دو
- مانع ۳: حمل کیسه های شن ۸ کیلویی به مسافت ۱۰۰ متر (جریمه هر بار انداختن کیسه شن افزودن ۱۰ ثانیه به رکورد شرکت کننده هست)

---

- ۲۰۰ متر دو
- مانع ۴: عبور زیگزاگ از ۱۰ مانع به فاصله ۱ متر از یکدیگر

---

- ۲۰۰ متر دو
- مانع ۵: ۳۰ متر سینه خیز از زیر مانعی به ارتفاع نیم متر

---

- ۲۰۰ متر دو
- مانع ۶: عبور از تخته تعادلی (چوب موازنه) به ارتفاع ۲۰ سانتی متر، پهنای ۱۰ سانتی متر و طول ۱۰ متر (جریمه هر بار افتادن افزودن ۱۰ ثانیه به رکورد شرکت کننده هست)، در انتهای چوب موازنه اجرای حرکت تعادلی فرشته و حفظ برای ۲ ثانیه.

---

- ۲۰۰ متر دو

- **مانع ۷:** حمل دو سطل به وزن ۵ کیلوگرم در مسافت ۱۰ متر رفت و برگشت (جریمه هر بار زمین گذاشتن سطل ها افزودن ۱۰ ثانیه به رکورد شرکت کننده هست)

- **۲۰۰ متر دو و عبور از خط پایان**

### مسیر و موانع مسابقه دختران:

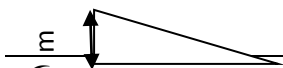
- **۲۰۰ متر دو**

- **مانع ۱:** عبور از ۳ مانع به ارتفاع ۸۰ سانتی متر که به فاصله ۱۰ متر از یکدیگر قرار گرفته اند (عبور از روی مانع به هر شکلی امکان پذیر است)

- طی کردن مسافت ۵ متری و عبور از تخته تعادلی (چوب موازنه) به ارتفاع ۵۰ سانتی متر، پهنای ۱۰ سانتی متر و طول ۱۰ متر (جریمه هر بار افتادن افزودن ۱۰ ثانیه به رکورد شرکت کننده هست)، در انتهای چوب موازنه اجرای حرکت تعادلی فرشته و حفظ برای ۲ ثانیه و سپس فرود از روی موازنه با پرش گربه. × در صورت اجرای اشتباه حرکت تعادلی فرشته و پرش گربه ۲ ثانیه به زمان بازیکن اضافه می گردد.

- **۲۰۰ متر دو**

- **مانع ۲:** عبور از سطح شیب دار به طول ۴ متر و عرض ۲ متر با استفاده از طناب های آویزان و پرش بر روی زمین و ادامه مسیر (ورزشکاران بدون استفاده از طناب هم می توانند مسیر را طی کنند)



- **۲۰۰ متر دو**

- **مانع ۳:** حمل ۱ کیسه شن ۵ کیلویی به مسافت ۵۰ متر ( اگر کیسه شن در طی مسیر زمین افتاد ورزشکار باید آنرا برداشته و به مسیر خود ادامه دهد (تعداد افتادن های کیسه شن ثبت می شود)

- **۱۰۰ متر دو**

- **مانع ۴:** عبور زیگزاک از بین ۱۰ مانع به فاصله ۱ متر از یکدیگر
- ( افتادن مخروط خطا محسوب می شود و به ازای افتادن هر مخروط ۲ ثانیه به زمان اضافه می شود)

- **۲۰۰ متر دو**

- **مانع ۵:** ۲۰ متر سینه خیز از زیر مانعی به ارتفاع نیم متر
- اجرای دو حرکت متوالی غلت جلو پا جمع روی تشک
- در صورت اجرای اشتباه هر حرکت غلت جلو ۳ ثانیه به زمان بازیکن اضافه می گردد.

- **۲۰۰ متر دو و عبور از خط پایان**

- در حین اجرای مسابقه اگر بازیکنی برای سایر بازیکنان به تشخیص داور ممانعتی ایجاد کند خطا محسوب شده و به ازای هر خطا ۱۰ ثانیه به زمان بازیکن اضافه می گردد.

## نحوه رتبه بندی انفرادی و تیمی:

**انفرادی:** شرکت کنندگان بر اساس رکورد پایانی (زمان) رتبه بندی خواهند شد.

**تیمی:** هر تیم شامل ۳ ورزشکار می باشد و رتبه تیم بر اساس جمع رکوردهای اعضای هر تیم تعیین خواهد شد. تیمی که کمترین زمان را کسب نماید رتبه اول و به همین ترتیب رتبه های دوم و سوم تعیین می شود. در صورت تساوی زمان، برای کسب رتبه اول تا سوم به شرح زیر عمل می شود:

- **مرحله ۱:** تیم هایی که تعداد رتبه های بالاتری را کسب نموده اند در رتبه بالاتر قرار می گیرند.
  - **مرحله ۲:** در صورت تساوی در مرحله ۱، تعداد خطاهای حمل کیسه شن (مانع ۳) و برخورد با موانع (مانع ۴) محاسبه و تیمی که کمترین خطا را داشته باشد رتبه بالاتر را بدست می آورد.
  - **مرحله ۳:** در صورت تساوی در مرحله ۱ و ۲، مسابقه مجدد بین تیم هایی که برای کسب رتبه اول تا سوم رتبه مشترکی دارند، برگزار می شود.
- تبصره -** در صورتی که هر یک از ورزشکاران تیم نتوانند از خط پایان عبور نمایند، رکورد آن ها صفر و در رتبه بندی **انفرادی و تیمی** قرار نخواهند گرفت.

## اندازه و شماره پیراهن بازیکنان آمادگی جسمانی دختران:

- ۱ - شماره های پیراهن بازیکنان بر اساس شماره های اعلام شده برای هر استان می باشد. بطور مثال شماره های بازیکنان تیم اول استان فارس ۱۱-۱۷ و ۱۲-۱۷ و ۱۳-۱۷ همچنین شماره های بازیکنان تیم دوم این استان ۲۱-۱۷ و ۲۲-۱۷ و ۲۳-۱۷ می باشد.
- ۲ - شماره ها به طول ۲۰ سانتی متر و عرض ۲ سانتی متر (داخل کادر ۲۰×۲۰) در پشت و جلو پیراهن ورزشکار نصب می گردد. ( شماره ها می تواند روی پیراهن بصورت چاپی هم باشد)

**توجه :** شماره پیراهن شرکت کنندگان در انتهای دستورالعمل و همچنین در سایت اداره کل تربیت بدنی درج شده است.

## ۳) جلسه هماهنگی و قرعه کشی رشته ها:

- ✓ جلسات قرعه کشی و هماهنگی تیم های ورزشی با حضور مربیان و سرپرستان تیم ها رأس ساعت ۲۱ شب ورود کاروان های ورزشی در محل اردو برگزار خواهد شد.



✓ قرعه کشی رأس ساعت مقرر انجام می‌شود و هیچگونه تأخیر پذیرفته نخواهد شد (مگر با اطلاع قبلی). حضور مربی یا سرپرست در جلسه قرعه کشی الزامی است و در صورت عدم حضور مربیان یا سرپرستان تیم‌ها در جلسه قرعه کشی هیچگونه اعتراضی پذیرفته نمی‌شود.

#### **ترکیب اعضای کمیته فنی در رشته های ورزشی**

- ✓ رییس انجمن (معاون فنی)
- ✓ سرپرست فنی رشته مربوطه
- ✓ یک نفر از کمیته داوران
- ✓ دو نفر از مربیان که در جلسه هماهنگی از طرف کلیه سرپرستان تیم‌های حاضر انتخاب خواهد شد.

#### **ترکیب اعضای کمیته انضباطی در رشته های ورزشی**

- نماینده دبیرخانه استانی یا اداره کل یا ناظر فنی (رییس کمیته)
- رییس انجمن یا معاون فنی
- سرپرست فنی رشته مربوطه
- دو نفر از سرپرستان که در جلسه هماهنگی از طرف کلیه سرپرستان تیم‌های حاضر انتخاب خواهد شد.

#### **نحوه رسیدگی به اعتراض‌ها در رشته های ورزشی**

اعتراض‌های باید به صورت کتبی و بلافاصله پس از پایان آن مسابقه به همراه مبلغ ۵۰۰۰۰۰۰ ریال توسط مربی یا سرپرست کاروان به کمیته فنی تسلیم شود. در صورت وارد بودن اعتراض وجه دریافتی مسترد خواهد شد. پاسخ اعتراض قبل از شروع مسابقه تیم مورد اعتراض به اطلاع سرپرست تیم معترض خواهد رسید.

#### **موارد پیش بینی نشده:**

کلیه موارد پیش بینی نشده در آئین نامه عمومی را اداره کل تربیت بدنی وزارت علوم، تحقیقات و فناوری و آئین نامه فنی را کمیته فنی مسابقات حل و فصل خواهد نمود.

#### **(۴) شرایط اعزام تیم‌ها در المپیاد**

✓ رعایت ارزش‌های اخلاقی و اسلامی و همچنین رفتار و انضباط ورزشی در طول برگزاری اردو در المپیاد از سوی همه دانشجویان، کادر اعزامی، عوامل فنی و اجرایی الزامی است و هرگونه مسوولیتی در این خصوص متوجه سرپرست تیم یا کاروان خواهد بود و با افراد خاطی مطابق با شیوه نامه کمیته انضباطی مسابقات و جشنواره‌های ورزشی برخورد خواهد شد.

- ✓ به همراه آوردن وسایل بهداشتی و شخصی ضروری است و ورزشکاران باید از همراه داشتن زیورآلات و اشیا گرانبیامت جداً پرهیز نمایند.
- ✓ رعایت زمان ورود و خروج به محل برگزاری رقابتها الزامی است
- ✓ تجهیز، اعزام و تهیه وسیله ایاب و ذهاب سالم و بدون نقص فنی و دارای بیمه نامه به محل برگزاری المپیاد به عهده دانشگاه اعزام کننده است.
- ✓ تبلیغات احتمالی باید با رعایت موازین فرهنگی و حقوقی منحصرراً در قسمت لباس ورزشی و کوچکتر از آرم و نشان دانشگاه درج گردد.
- ✓ به لحاظ مسائل انضباطی و محدودیت اجرایی، اعزام افراد خارج از مفاد این شیوه نامه به محل برگزاری المپیاد، اعم (از همکار، کمک مربی یا سرپرست اضافه)، ... خلاف مقررات و ضوابط المپیاد محسوب شده و از پذیرش این گونه افراد اکیداً خودداری خواهد شد. در ضمن هرگونه مسوولیتی در این زمینه، مستقیماً متوجه سرپرست تیم یا کاروان است.
- ✓ نظر به بازتاب وسیع نحوه برگزاری المپیاد در مجامع، محافل و رسانه‌های گروهی ضرورت دارد مدیران تربیت بدنی بخش‌های آموزش عالی در رابطه با توجیه و ارشاد کاروان اعزامی، اقدامات لازم را قبل از اعزام معمول دارند.
- ✓ رعایت حجاب اسلامی برای خواهران در زمان پذیرش و در طول کلیه برنامه‌های فوق برنامه و مسابقات الزامی است و ورزشکارانی که به این مسئله بی توجهی نمایند از ادامه مسابقه محروم خواهند شد.
- ✓ همراه داشتن تلفن همراه و دوربین فیلمبرداری در سالن ورزشی مسابقات خواهران اکیداً ممنوع و مسوولیت آن به عهده سرپرست کاروان اعزامی است و اشخاص خاطی به کمیته انضباطی دانشگاه معرفی خواهند شد.
- ✓ تیم‌هایی که دارای وسیله نقلیه هستند در صورت پذیرش خودرو و اقامت در محل اردو، خودروی آنان باید در اختیار ستاد اجرایی قرارگیرد و تردد کلیه خودروها با هماهنگی مسوول ترابری المپیاد می‌باشد.
- ✓ در صورت بروز هرگونه حوادث پیش بینی نشده از قبیل قطعی برق و غیره در طول المپیاد، کمیته انضباطی و فنی در خصوص چگونگی ادامه روند المپیاد تصمیم گیری خواهد نمود.
- ✓ در صورت بروز هرگونه تخلف، کمیته انضباطی در محل مسابقات تشکیل و رأی مربوطه را صادر می‌نماید و در نهایت مرجع نهایی تصمیم گیری و اجرای محرومیت‌ها در مورد تخلفات انجام شده برابر سلسله مراتب مذکور در "شیوه نامه انضباطی مسابقات و جشنواره‌های ورزشی اداره کل تربیت بدنی" پیش بینی شده است.

**۵) لباس مصوب ورزشکاران دختر**



**الف- مانتو و شلوار ورزشی**



**ب- سارافون و شلوار ورزشی**

شماره های بازیکنان تیم های اول و دوم استانهای کشور، مخصوص رشته آمادگی جسمانی دختران ، فریزبی دختران و پسران ،  
طناب زنی دختران و پسران و هفت سنگ مهارتی دختران و پسران

ردیف	استان	شماره های تیم اول	شماره های تیم دوم
۱	آذربایجان شرقی	۱ - ۱۱	۱ - ۲۱
		۱ - ۱۲	۱ - ۲۲
		۱ - ۱۳	۱ - ۲۳
		۱ - ۱۴	۱ - ۲۴
۲	آذربایجان غربی	۲ - ۱۱	۲ - ۲۱
		۲ - ۱۲	۲ - ۲۲
		۲ - ۱۳	۲ - ۲۳
		۲ - ۱۴	۲ - ۲۴
۳	اردبیل	۳ - ۱۱	۳ - ۲۱
		۳ - ۱۲	۳ - ۲۲
		۳ - ۱۳	۳ - ۲۳
		۳ - ۱۴	۳ - ۲۴
۴	اصفهان	۴ - ۱۱	۴ - ۲۱
		۴ - ۱۲	۴ - ۲۲
		۴ - ۱۳	۴ - ۲۳
		۴ - ۱۴	۴ - ۲۴
۵	البرز	۵ - ۱۱	۵ - ۲۱
		۵ - ۱۲	۵ - ۲۲
		۵ - ۱۳	۵ - ۲۳
		۵ - ۱۴	۵ - ۲۴
۶	ایلام	۶ - ۱۱	۶ - ۲۱

	۶- ۲۲	۶- ۱۲		
	۶- ۲۳	۶- ۱۳		
	۶- ۲۴	۶- ۱۴		
	۷- ۲۱	۷- ۱۱	بوشهر	۷
	۷- ۲۲	۷- ۱۲		
	۷- ۲۳	۷- ۱۳		
	۷- ۲۴	۷- ۱۴		
	۸- ۲۱	۸- ۱۱	تهران	۸
	۸- ۲۲	۸- ۱۲		
	۸- ۲۳	۸- ۱۳		
	۸- ۲۴	۸- ۱۴		
	۹- ۲۱	۹- ۱۱	چهارمحال و بختیاری	۹
	۹- ۲۲	۹- ۱۲		
	۹- ۲۳	۹- ۱۳		
	۹- ۲۴	۹- ۱۴		
	۱۰- ۲۱	۱۰- ۱۱	خراسان جنوبی	۱۰
	۱۰- ۲۲	۱۰- ۱۲		
	۱۰- ۲۳	۱۰- ۱۳		
	۱۰- ۲۴	۱۰- ۱۴		
	۱۱- ۲۱	۱۱- ۱۱	خراسان رضوی	۱۱
	۱۱- ۲۲	۱۱- ۱۲		
	۱۱- ۲۳	۱۱- ۱۳		
	۱۱- ۲۴	۱۱- ۱۴		
	۱۲- ۲۱	۱۲- ۱۱	خراسان شمالی	۱۲
	۱۲- ۲۲	۱۲- ۱۲		
	۱۲- ۲۳	۱۲- ۱۳		
	۱۲- ۲۴	۱۲- ۱۴		
	۱۳- ۲۱	۱۳- ۱۱	خوزستان	۱۳
	۱۳- ۲۲	۱۳- ۱۲		

۱۳-۲۳	۱۳-۱۳		
۱۳-۲۴	۱۳-۱۴		
۱۴-۲۱	۱۴-۱۱	زنجان	۱۴
۱۴-۲۲	۱۴-۱۲		
۱۴-۲۳	۱۴-۱۳		
۱۴-۲۴	۱۴-۱۴		
۱۵-۲۱	۱۵-۱۱	سمنان	۱۵
۱۵-۲۲	۱۵-۱۲		
۱۵-۲۳	۱۵-۱۳		
۱۵-۲۴	۱۵-۱۴		
۱۶-۲۱	۱۶-۱۱	سیستان و بلوچستان	۱۶
۱۶-۲۲	۱۶-۱۲		
۱۶-۲۳	۱۶-۱۳		
۱۶-۲۴	۱۶-۱۴		
۱۷-۲۱	۱۷-۱۱	فارس	۱۷
۱۷-۲۲	۱۷-۱۲		
۱۷-۲۳	۱۷-۱۳		
۱۷-۲۴	۱۷-۱۴		
۱۸-۲۱	۱۸-۱۱	قزوین	۱۸
۱۸-۲۲	۱۸-۱۲		
۱۸-۲۳	۱۸-۱۳		
۱۸-۲۴	۱۸-۱۴		
۱۹-۲۱	۱۹-۱۱	قم	۱۹
۱۹-۲۲	۱۹-۱۲		
۱۹-۲۳	۱۹-۱۳		
۱۹-۲۴	۱۹-۱۴		
۲۰-۲۱	۲۰-۱۱	کردستان	۲۰
۲۰-۲۲	۲۰-۱۲		

۲۰-۲۳	۲۰-۱۳		
۲۰-۲۴	۲۰-۱۴		
۲۱-۲۱	۲۱-۱۱	کرمان	۲۱
۲۱-۲۲	۲۱-۱۲		
۲۱-۲۳	۲۱-۱۳		
۲۱-۲۴	۲۱-۱۴		
۲۲-۲۱	۲۲-۱۱	کرمانشاه	۲۲
۲۲-۲۲	۲۲-۱۲		
۲۲-۲۳	۲۲-۱۳		
۲۲-۲۴	۲۲-۱۴		
۲۳-۲۱	۲۳-۱۱	کهگیلویه و بویر احمد	۲۳
۲۳-۲۲	۲۳-۱۲		
۲۳-۲۳	۲۳-۱۳		
۲۳-۲۴	۲۳-۱۴		
۲۴-۲۱	۲۴-۱۱	گلستان	۲۴
۲۴-۲۲	۲۴-۱۲		
۲۴-۲۳	۲۴-۱۳		
۲۴-۲۴	۲۴-۱۴		
۲۵-۲۱	۲۵-۱۱	گیلان	۲۵
۲۵-۲۲	۲۵-۱۲		
۲۵-۲۳	۲۵-۱۳		
۲۵-۲۴	۲۵-۱۴		
۲۶-۲۱	۲۶-۱۱	لرستان	۲۶
۲۶-۲۲	۲۶-۱۲		
۲۶-۲۳	۲۶-۱۳		
۲۶-۲۴	۲۶-۱۴		
۲۷-۲۱	۲۷-۱۱	مازندران	۲۷
۲۷-۲۲	۲۷-۱۲		

	۲۷-۲۳ ۲۷-۲۴	۲۷-۱۳ ۲۷-۱۴		
	۲۸-۲۱ ۲۸-۲۲ ۲۸-۲۳ ۲۸-۲۴	۲۸-۱۱ ۲۸-۱۲ ۲۸-۱۳ ۲۸۸-۱۴	مرکزی	۲۸
	۲۹-۲۱ ۲۹-۲۲ ۲۹-۲۳ ۲۹-۲۴	۲۹-۱۱ ۲۹-۱۲ ۲۹-۱۳ ۲۹-۱۴	هرمزگان	۲۹
	۳۰-۲۱ ۳۰-۲۲ ۳۰-۲۳ ۳۰-۲۴	۳۰-۱۱ ۳۰-۱۲ ۳۰-۱۳ ۳۰-۱۴	همدان	۳۰
	۳۱-۲۱ ۳۱-۲۲ ۳۱-۲۳ ۳۱-۲۴	۳۱-۱۱ ۳۱-۱۲ ۳۱-۱۳ ۳۱-۱۴	یزد	۳۱